

Regulamento para Área dos Professores

Termos e Condições

O CMDMC oferece grande variedade de jogos online e outros serviços relacionados a eles. Estes serviços incluem, por exemplo, premiações, participação por comentários, sugestões, dúvidas e reportes de erros. No sistema de professores é oferecido uma análise de desempenho individual ou coletivo de alunos e turmas cadastradas pelo professor.

Usuários

O usuário (professor) se compromete a concordar imediatamente com o CMDMC ao que se refere a todas as possíveis modificações futuras no âmbito dos dados de registro inscritos (dados incorretos). Especialmente no caso de uma alteração na pontuação oriunda de uma má intenção do usuário. Podendo, por meio do e-mail, ser banido do sistema de professores, perdendo toda a pontuação e sendo impedido de acessar o mesmo por um determinado tempo. Além disso, o usuário concorda em confirmar a exatidão dos seus dados a pedido do CMDMC. O utilizador reconhece estar ciente de participar do jogo, juntamente com muitos outros usuários. Ao participar do sistema e criar comentários, o usuário reconhece o caráter das regras de conduta.

Instruções

Para o usuário utilizar o sistema de professores do Jogo Ludo Educativo, deve-se cadastrar com o e-mail pessoal, se o mesmo nunca tiver acessado o jogo, o sistema solicitará o preenchimento de alguns campos. Após isso, basta cadastrar algumas turmas que assim o professor poderá acessar todas as funcionalidades do sistema, como visualizar desempenho de um aluno ou de varias turmas, visualizando suas dificuldades e qualificando seus melhores resultados, podendo assim usufruir do Ludo Educativo como maneira de aplicar provas, simulados e tarefas. Importante ressaltar que a pontuação é incrementada, utilizando o email fornecido pelo usuário tanto do professor que se cadastrou, como os alunos cadastrados pelo professor, por tanto é importante que os mesmos acessem o sistema sempre com o endereço de e-mail fornecido ao se cadastrar pela primeira vez.

Premiação

Há 2 tipos de ranking:

1 - O professor soma um ponto quando um aluno cadastrado por ele acessar o sistema para jogar.

Este ranking armazenará as pontuações do professor referentes a quantidade de alunos cadastrados.

2 - O professor que mais convidar colegas (outros professores).

Por conseguinte, o docente que mais estiver utilizando o sistema e o que mais convidar colegas docentes terá direito a um Notebook.

Data da Premiação:

Na data de 03 de outubro de 2011 será oferecida uma premiação, observando-se os pontos efetuados até a data de 03 de abril de 2012 aos primeiros colocados de cada modalidade citada acima.

Todos os prêmios serão entregues no Brasil, por correio ou transportadora. A garantia da entrega dos prêmios se dará pelo fornecedor.

Siga o exemplo abaixo para entender melhor o funcionamento da pontuação e premiação:

Exemplo do primeiro ranking:

Suponha que você seja o professor. Você cadastrou 3 alunos, quando o aluno 1 entrar para jogar o professor receberá 1 ponto por acesso deste aluno, ou seja se o aluno 2 entrar 4 vezes e o aluno 3 entrar 5 vezes, o professor que os cadastraram receberão 10 pontos, sendo 1 ponto do 1º aluno , 4 pontos do 2º aluno e 5 pontos do 3º aluno. Quanto mais alunos você tiver cadastrados, mais pontos você fará e chances de ganhar o prêmio.

Exemplo do segundo ranking:

Suponha que você convide 5 colegas (professores) para utilizarem do sistema. Para cada colega que você convidar e este estiver utilizando da área de professores do Ludo Educativo, você também receberá mais um ponto por professor utilizador do sistema.

Lembrando que um prêmio é dado ao professor que tiver mais alunos cadastrados e utilizando o sistema, e o outro prêmio é dado para o professor que mais tiver convidado colegas e também estiverem utilizando o sistema.

A premiação é alterada de seis em seis meses, tornando mais atrativo e incentivando os usuários com novos prêmios e ressaltamos, também que os vencedores receberão sua premiação sem custo algum. Vale lembrar, também, que parentes e colaboradores ligados à Apor Software, ao CMDMC e ao INCTMN não participaram da premiação.

Privacidade

O CMDMC concorda expressamente em proteger a privacidade do usuário. Os dados relatados pelos usuários são armazenados e processados exclusivamente para efeitos de prestação de serviços e dados estatísticos. Nos períodos em que não é possível o acesso via Internet aos servidores para jogos online ou jogos individuais devido a dificuldades técnicas, força maior,

negligência de outros e assim por diante. Estão também excluídos os períodos em que são realizadas manutenções de rotina. O CMDMC pode limitar o acesso aos serviços para possíveis correções. O objetivo dos jogos online é divertir e auxiliar no conhecimento de muitos jogadores, e jamais este serve de substituição do papel do docente em sala de aula. Por essa razão, o CMDMC atualiza, amplia e modifica em intervalos não programados o jogo e os serviços do próprio sistema de softwares e site.

Natureza do software

O CMDMC anuncia que o software utilizado é sempre o mais atual possível, apesar de que não pode ser garantida a ausência de defeitos ou erros no mesmo. Portanto, o usuário deve considerar a possibilidade de que a ferramenta online não funcione perfeitamente em todos os tempos e em todas as configurações de computadores pessoais (PC). Será verificado regularmente o uso de softwares ou programas utilizados em separado aos softwares vinculados aos CMDMC, bem como a pontuação e jogos dos participantes, a fim de evitar a fraude por meio de métodos conhecidos, tais como falsificação ou hacking. O sistema conta com especificações mínimas necessárias para executar no PC do usuário. É de sua responsabilidade verificar se seu computador possui esses requisitos e se você necessita atualizar para poder entrar no sistema de professores.

Direito de uso

Jogos on-line e páginas da web estão protegidos por leis de direitos autorais e propriedade intelectual. São oferecidos apenas para uso pessoal com a permissão dos seus respectivos proprietários. Não é permitida a invasão do sistema por nenhum usuário. O CMDMC proíbe o usuário de ignorar as medidas de segurança de software em jogos usando o equipamento, software ou outros, e desmontar em engenharia reversa, modificar ou reestruturar o software do jogo. Não é permitido fazer uso de bots, hacks, cheats ou qualquer outra forma de trapacear em jogo.

Requisitos de Sistema

Para participar do sistema de professores do Ludo Educativo on-line, precisa ter em conta os requisitos mínimos do sistema. Caso algum requisito seja necessário para utilizar o software, uma descrição detalhada deste e instruções serão apresentadas na página de acesso do respectivo.

Regras de Conduta do Usuário

Ao não cumprimento do exposto, o CMDMC possui o direito de bloquear temporariamente o acesso do usuário ao sistema e até mesmo não premiar o mesmo. Poderá enviar ao usuário um aviso de bloqueio. A interrupção do acesso implica em retirar imediatamente todo o conteúdo e as informações do usuário afetado, bem como pontos e participação no ranking. O usuário não está autorizado a usar os jogos e serviços para fins ilegais. Em particular, o direito de usar nomes de usuário e / ou endereços de e-mail de outros utilizadores sem o seu consentimento prévio para o envio de e-mails não

solicitados, publicidade ou para qualquer outra finalidade. Em particular, o CMDMC tem o direito de remover algumas ou todas as informações do usuário e publicar esse fato, quando possuir evidências claras de uma ofensa a alguma instituição ou usuário e, quando o usuário agir contra as regras dos jogos ou violar a lei. O CMDMC se reserva na condição de reivindicar outros direitos, em especial de indenização por danos e prejuízos. É expressamente proibido alterar ou modificar o software do sistema, esta ação constitui uma cópia não autorizada e pode ter graves consequências para os usuários mal intencionados. É expressamente proibida a recriação do código-fonte ou submeter a um processo de engenharia reversa, pois isso implica em plágio que é crime. Alguma dessas ações constitui uma violação dos direitos autorais e compete ao CMDMC recorrer aos seus direitos.