

Regulamento dos jogos Ludo Educativo

Responsabilidade de conteúdo:

No caso em que os sites contêm links ou hiperlinks para outros sites da Internet, o CMDMC não exercerá qualquer controle sobre tais sites e conteúdos. Em nenhum caso, o CMDMC não assume alguma responsabilidade pelo conteúdo de qualquer link que pertence a outro site, nem garante a disponibilidade técnica, qualidade, confiabilidade, abrangência, precisão, validade ou constitucionalidade de qualquer material ou informação contida em uma destas hiperligações ou outros locais da Internet.

O Sistema Ludo Educativo

O sistema possui uma interface que integra e incentiva o usuário ao acesso. O jogo possui uma página inicial onde o utilizador poderá escolher qual jogo deseja acessar, sendo o Ludo Vestibular, próprio para pessoas que irão prestar o exame, assim como concursos. O Ludo Ação é voltado ao público do ensino fundamental de 2º ao 5º ano (1º Ciclo) com interface que estimula o aprendizado e o interesse da criança. O Ludo Radical foi desenvolvido para o público do 6º ao 9º ano (2º Ciclo) do ensino fundamental.

Termos e Condições

O CMDMC oferece grande variedade de jogos online e outros serviços relacionados a eles. Estes serviços incluem, por exemplo, premiações, participação por comentários, sugestões, dúvidas e reportes de erros.

Usuários

O usuário se compromete a concordar imediatamente com o CMDMC ao que se refere a todas as possíveis modificações futuras no âmbito dos dados de registro inscritos (dados incorretos). Especialmente no caso de uma alteração na pontuação oriunda de uma má intenção do usuário. Podendo, por meio do e-mail, ser banido do jogo, perdendo toda a pontuação e sendo impedido de acessar o jogo por um determinado tempo. Além disso, o usuário concorda em confirmar a exatidão dos seus dados a pedido do CMDMC. O utilizador reconhece estar ciente de participar do jogo, juntamente com muitos outros usuários. Ao participar do jogo e criar comentários, o usuário reconhece o caráter das regras de conduta.

Instruções

Para o usuário utilizar o Jogo Ludo Educativo, deve-se cadastrar com o e-mail pessoal, se o mesmo nunca tiver acessado o jogo, o sistema solicitará o preenchimento de alguns campos. Após isso, basta escolher a disciplina e se divertir. Importante ressaltar que a pontuação é incrementada, utilizando o e-

mail fornecido pelo usuário, por tanto é importante que o mesmo utilize o endereço de e-mail fornecido ao se cadastrar pela primeira vez.

Premiação

Após terminar um jogo do Ludo Educativo, se o jogador gravar sua pontuação, a quantidade de pontos adquiridos durante o jogo é somada à suas pontuações anteriores. Esta pontuação classifica o jogador dentro de um ranking mensal da disciplina jogada.

A cada novo mês, um novo ranking de cada disciplina é gerado. Este ranking armazenará as pontuações do jogador referentes a aquele mês. Por conseguinte, os 10 (dez) melhores jogadores classificados nas disciplinas jogadas receberão uma pontuação que o classificará para o ranking geral conforme a tabela abaixo:

Colocação	Pontos recebidos
1	20
2	15
3	10
4	5
5	3
6	2
7	1
8	1
9	1
10	1

Tabela 1 - Pontuação para o ranking geral dos 10 (dez) primeiros colocados de cada disciplina

Na data de 25 de abril de 2011 será oferecida uma premiação, observando-se os pontos efetuados até a data de 25 de novembro de 2011 aos primeiros colocados de cada jogo: o primeiro colocado do Ludo Educativo Vestibular ganhará um notebook de modelo popular; o primeiro colocado do Ludo Educativo Radical ganhará um videogame Nintendo Wii; e o primeiro colocado do Ludo Educativo Ação também ganhará um videogame Nintendo Wii.

Todos os prêmios serão entregues no Brasil, por correio ou transportadora. A garantia da entrega dos prêmios se dará pelo fornecedor. Não é necessário que o jogador esteja regularmente matriculado na devida escolaridade para concorrer ao prêmio.

Siga o exemplo abaixo para entender melhor o funcionamento da pontuação e premiação:

Exemplo:

Suponha que você seja o jogador. Você jogou várias vezes a disciplina de matemática do 2º ano 1º ciclo e acabou, ao fim do mês, por ficar em segundo lugar no ranking desta disciplina. Porém, você também jogou a disciplina de ciências do 2º ano 1º ciclo e ficou em primeiro lugar desta disciplina, conforme mostram as tabelas a baixo:

Disciplina de Matemática - 2º ano ciclo 1

Posição	Jogador	Pontuação
1	Jogador 1	450
2	VOCÊ	400
3	Jogador 3	395
4	Jogador 4	365
5	Jogador 5	363
6	Jogador 6	320
7	Jogador 7	300
8	Jogador 8	297
9	Jogador 9	288
10	Jogador 10	263
11	Jogador 11	261
12	Jogador 12	250
13	Jogador 13	235
14	Jogador 14	230
15	Jogador 15	222

Disciplina de Ciências - 2º ano ciclo 1

Posição	Jogador	Pontuação
1	VOCÊ	500
2	Jogador 5	320
3	Jogador 4	315
4	Jogador 15	300
5	Jogador 7	299
6	Jogador 8	278
7	Jogador 3	268
8	Jogador 10	266
9	Jogador 9	250
10	Jogador 14	247
11	Jogador 21	241
12	Jogador 20	238
13	Jogador 13	235
14	Jogador 12	230
15	Jogador 11	222

Tabela 2 - Ilustração da pontuação do jogador VOCÊ no mês

O mês chegou a o fim e os 10 primeiro jogadores de cada disciplina do Ludo Educativo Ação serão classificados dentro do ranking geral. Você, então, recebe 20 pontos por ter ficado em primeiro lugar da disciplina de Ciências do 2º ano e mais 15 pontos por ter ficado em segundo lugar da disciplina de Matemática do 2º ano. Pontuação esta que se dá a partir da tabela 1. O ranking geral, então, configura-se da seguinte forma:

Ranking geral - Ludo Educativo

Ação

Posição	Jogador	Pontuação
1	VOCÊ	35
2	Jogador 1	20
3	Jogador 5	18
4	Jogador 4	15
5	Jogador 3	11
6	Jogador 15	5
7	Jogador 7	4
8	Jogador 8	3
9	Jogador 6	2
10	Jogador 9	2
11	Jogador 10	2
12	Jogador 14	1

Tabela 4 - Ilustração do ranking geral do Ludo Educativo Ação

Se este fosse o último mês de jogos, você receberia a premiação do Ludo Educativo que jogou, no caso um Nintendo Wii, pois você foi o jogador que mais pontuou dentro do período especificado em todas as disciplinas do Ludo Educativo Ação.

Cada jogo do Ludo Educativo (o Vestibular, o Ação e o Radical) possui seu ranking geral e os rankings referentes às suas devidas disciplinas.

É válido ressaltar que cada um dos Ludos Educativos possuem rankings separados. A premiação é alterada de seis em seis meses, tornando mais atrativo e incentivando os usuários novos prêmios e ressaltamos, também que os vencedores receberão sua premiação sem custo algum.

Vale lembrar, também, que parentes e colaboradores ligados à Aptor Software, ao CMDMC e ao INCTMN não participaram da premiação.

Privacidade

O CMDMC concorda expressamente em proteger a privacidade do usuário. Os dados relatados pelos usuários são armazenados e processados exclusivamente para efeitos de prestação de serviços e dados estatísticos.

Os comentários dos usuários nos sites do CMDMC passam por uma inspeção e, caso sejam liberados, são exibidos. Estes comentários têm o intuito de fazer com que os leitores reflitam sobre seu desempenho ou comente sobre o jogo. O CMDMC não é responsável por conteúdos desmoralizantes ou agressivos em qualquer caso.

Nos períodos em que não é possível o acesso via Internet aos servidores para jogos online ou jogos individuais devido a dificuldades técnicas, força maior, negligência de outros e assim por diante. Estão também excluídos os períodos em que são realizadas manutenções de rotina. O CMDMC pode limitar o acesso aos serviços para possíveis correções.

O objetivo dos jogos online é divertir e auxiliar no conhecimento de muitos jogadores. Por essa razão, o CMDMC atualiza, amplia e modifica em intervalos não programados o jogo e os serviços do próprio sistema de softwares e site.

Natureza do software

O CMDMC anuncia que o software utilizado é sempre o mais atual possível, apesar de que não pode ser garantida a ausência de defeitos ou erros no mesmo. Portanto, o usuário deve considerar a possibilidade de que jogos online não funcionam perfeitamente em todos os tempos e em todas as configurações de computadores pessoais (PC).

Será verificado regularmente o uso de softwares ou programas utilizados em separado aos softwares vinculados aos CMDMC, bem como a pontuação e jogos dos participantes, a fim de evitar a fraude por meio de métodos conhecidos, tais como falsificação ou hacking.

Cada jogo conta com especificações mínimas necessárias para executar no PC do usuário. É de sua responsabilidade verificar se seu computador possui esses requisitos e se você necessita atualizar para poder entrar nos jogos.

Direito de uso

Jogos on-line e páginas da web estão protegidos por leis de direitos autorais e propriedade intelectual. São oferecidos apenas para uso pessoal com a permissão dos seus respectivos proprietários. Não é permitida a invasão do sistema por nenhum usuário.

O CMDMC proíbe o usuário de ignorar as medidas de segurança de software em jogos usando o equipamento, software ou outros, e desmontar em engenharia reversa, modificar ou reestruturar o software do jogo. Não é permitido fazer uso de bots, hacks, cheats ou qualquer outra forma de trapacear em jogo.

Requisitos de Sistema

Para participar em jogos on-line oferecidos precisa ter em conta os requisitos mínimos do sistema. Caso algum requisito seja necessário para utilizar o software, uma descrição detalhada deste e instruções serão apresentadas na página de acesso do respectivo jogo.

Regras de Conduta do Usuário

Ao não cumprimento do exposto, o CMDMC possui o direito de bloquear temporariamente o acesso do usuário ao jogo e até mesmo não premiar o mesmo. Poderá enviar ao usuário um aviso de bloqueio. A interrupção do acesso implica em retirar imediatamente todo o conteúdo e as informações do usuário afetado, bem como pontos e participação no ranking.

O usuário não está autorizado a usar os jogos e serviços para fins ilegais. Em particular, o direito de usar nomes de usuário e / ou endereços de e-mail de outros utilizadores sem o seu consentimento prévio para o envio de e-mails não solicitados, publicidade ou para qualquer outra finalidade.

Em particular, o CMDMC tem o direito de remover algumas ou todas as informações do usuário e publicar esse fato, quando possuir evidências claras de uma ofensa a alguma instituição ou usuário e, quando o usuário agir contra as regras dos jogos ou violar a lei.

O CMDMC se reserva na condição de reivindicar outros direitos, em especial de indenização por danos e prejuízos.

É expressamente proibido alterar ou modificar o software do jogo, esta ação constitui uma cópia não autorizada de jogo e pode ter graves consequências para os usuários mal intencionados. É expressamente proibida a recriação do código-fonte ou submeter a um processo de engenharia reversa, pois isso implica em plágio que é crime. Alguma dessas ações constitui uma violação dos direitos autorais e compete ao CMDMC recorrer aos seus direitos.